

David - Das virtuelle Digitalgebäude GESAMTPRODUKT

didaktisch

Alle Inhalte können durch die Nutzer (Lehrende und Lernende) ergänzt werden.



Am Bildschirm über Mausbewegungen bzw. Anklicken "begehbare" Gebäude, das die wesentlichen Elemente der Bauhülle und der Gebäudetechnik durch Bilder, Texte, Verweise, Zeichnungen, Berechnungen, Videos, Animationen usw. erfahrbar macht und Zugänge zu Informationen schafft



Handbuch/Handreichung für Bildungspersonal mit Angaben zur Nutzung des Gebäudes, didaktischen Hinweisen zur Nutzung des Mediums, Arbeitsbögen, Vorschlägen für Aufgaben für Lernende



Kurzanleitung (evtl. mit screenvideos) für Endnutzer/Lernende zum Umgang mit dem digitalen Medium



Aufgabensammlungen für Tests und Selbsttests der Lernenden

technisch

Alle Produkte/Elemente und didaktischen Materialien sind auf dem Datenträger vorhanden, auch wenn sie zusätzlich gedruckt vorliegen



Ausführbare Datei (*.exe), die ohne dass es einer Installation bedarf, das virtuelle Gebäude startet



Datenbank mit Verlinkungen zum virtuellen Gebäude und allen Inhalten, die über die Benutzeroberfläche aufgerufen werden können



Dokumentation des Gebäudes: Zeichnungssatz, Installationspläne und Beschreibung